

BREVET D'INVENTION

P.V. n° 21.357, Bouches-du-Rhône

N° 1.474.287

Classification internationale :

A 63 f // A 45 c

Jeu d'adresse.

M. GÉRARD CAUBET résidant en France (Bouches-du-Rhône).

Demandé le 18 mars 1966, à 16^h 10^m, à Marseille.

Délivré par arrêté du 13 février 1967.

(Bulletin officiel de la Propriété industrielle, n° 12 du 24 mars 1967.)

L'objet de l'invention consiste en la réalisation d'un jeu d'adresse ou de patience adapté pour une application nouvelle sur les porte-clés publicitaires.

Il se caractérise par les moyens mis en œuvre pris aussi bien dans leur ensemble que séparément, et plus particulièrement par la disposition d'une série d'alvéolages en forme de U sur une surface fermée dans laquelle se déplacent des sphères dont le diamètre correspond à celui des alvéolages récepteurs; la hauteur de chaque élément détermine l'espace permettant aux billes de circuler entre le fond et le couvercle, alors que les parois sphériques assurant la limite du déplacement périphérique des sphères dont le nombre est inférieur à celui des alvéolages indexés récepteurs.

Le positionnement des alvéolages par ses profils déflecteurs augmente les difficultés de mise en place des billes et modifie constamment les résultats.

Sur les dessins annexés donnés à titre d'exemple non limitatif d'une des formes de réalisation de l'objet de l'invention :

La figure 1 représente la forme fonctionnelle de l'alvéolage;

La figure 2 est une vue de la sphère;

La figure 3 représente l'ensemble du dispositif vu en coupe transversale;

Les figures 4 et 5 montrent à des échelles différentes l'application du jeu sur les porte-clés.

Ce produit industriel nouveau se caractérise par un alvéolage 1 en forme de U dont les branches 2, 3 sont profilées pour faciliter l'introduction d'une sphère 4.

Le corps du porte-clés 5 de forme appropriée est en substance transparente, et comporte un élément 6.

Dans cet élément est placé en fond un volet publicitaire 7, la surface porte-jeu 8 et un couvercle 9.

Cette surface de jeu est munie des alvéoles 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 disposés suivant un ordonnancement déterminé caractérisant le jeu, à savoir les alvéolages 10, 11, 12 sont situés sur un même

plan rectiligne diamétral, alors que les alvéolages 13, 14 et 15, 16 sont positionnés avec une obliquité déterminée (fig. 4).

On conçoit dès lors le fonctionnement de ce dispositif.

Le porte-clés est publicitaire, comme tous les articles similaires, et a une face traditionnelle.

Toutefois ce motif publicitaire 7 apparent sur une face est positionné par la surface de jeu 8 dont le parement peut lui-même porter le motif publicitaire.

Le jeu peut s'effectuer à plusieurs personnes, et consiste à loger dans les alvéoles indexés par ordre de difficulté un nombre de sphères inférieur. C'est ainsi que pour huit alvéoles il y a quatre sphères.

Il s'ensuit que les totaux ne seront qu'exceptionnellement identiques.

La position même des alvéoles augmente la difficulté de sorte que la dernière sphère est la plus difficile à introduire, vu que l'inclinaison déplace les éléments déjà logés et fera constamment varier le positionnement totalisateur.

Ce porte-clés attractif fixe l'attention de l'utilisateur et permet de retenir la publicité de celui qui le distribue, car en plus des indexations portées sur le jeu une mention publicitaire peut constituer le fond de la surface.

De plus chaque élément 1 de hauteur appropriée positionne automatiquement le couvercle et détermine l'espace 17 laissant libre passage aux billes 4 qui sont ainsi guidées et évitent des rebondissements anarchiques, ce qui permet de réaliser un jeu d'adresse et donne la possibilité de les guider.

Toutefois les formes, dimensions et dispositions des différents éléments pourront varier dans la limite des équivalents, comme d'ailleurs les matières utilisées pour leur fabrication, sans changer pour cela la conception générale de l'invention qui vient d'être décrite.

RÉSUMÉ

Jeu d'adresse, se caractérisant par :

1° Série d'alvéolages en forme de U dont les

[1.474.287]

— 2 —

branches profilées permettent le guidage et la réception d'une sphère;

2° Positionnement de ces alvéolages dans une surface de jeu fermée retenant une série de sphères se déplaçant entre les U;

3° Hauteur des alvéolages déterminant entre le fond et le couvercle et les parois un espace délimité dans lequel roulent les sphères dont le nombre est inférieur à celui des logements récepteurs;

4° Application de ce jeu aux porte-clés constituant un produit industriel nouveau;

5° Combinaison et coopération des divers éléments décrits pour réaliser un jeu d'adresse.

GÉRARD CAUBET

Par procuration :

A. ROMAN

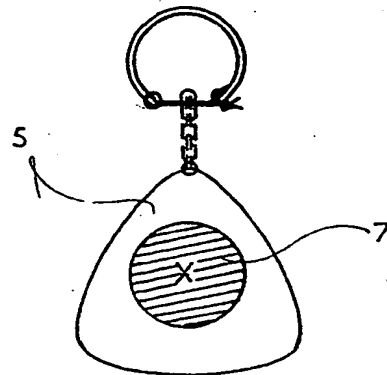
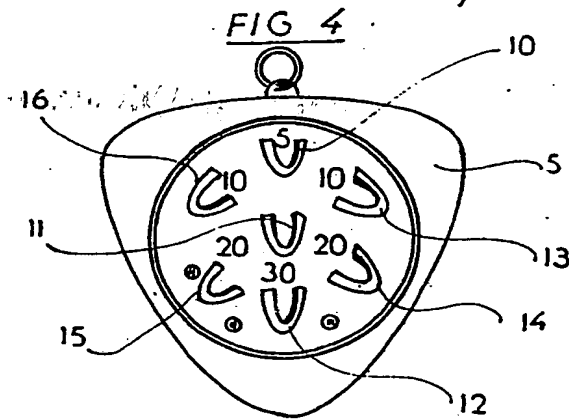
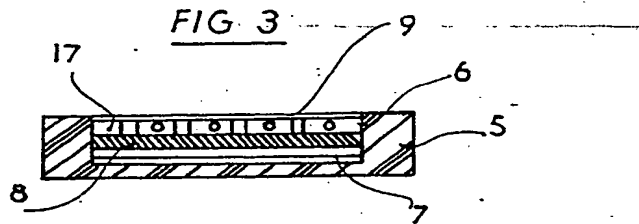
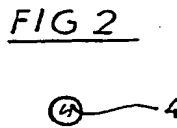
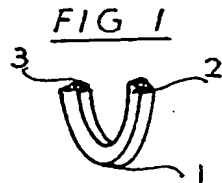


FIG 5

THIS PAGE BLANK (USPTO)